**LEMBAR KERJA 9  
PRAKTIKKUM SISTEM OPERASI**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama : Alfian Alief Nurrohman**  **NIM : L200210261**  **Kelas : E**  **Dosen pengampu : Heru Setiya Nugraha, S.T, M.Kom** | **Tanggal praktikum : Selasa, 13 Desember 2022**  **Nilai :** |

***Langkah Kerja***PRAKTIKUM 1 (fcreate.c)  
**Membuat sebuah file dan menuliskan data di dalamnya.**

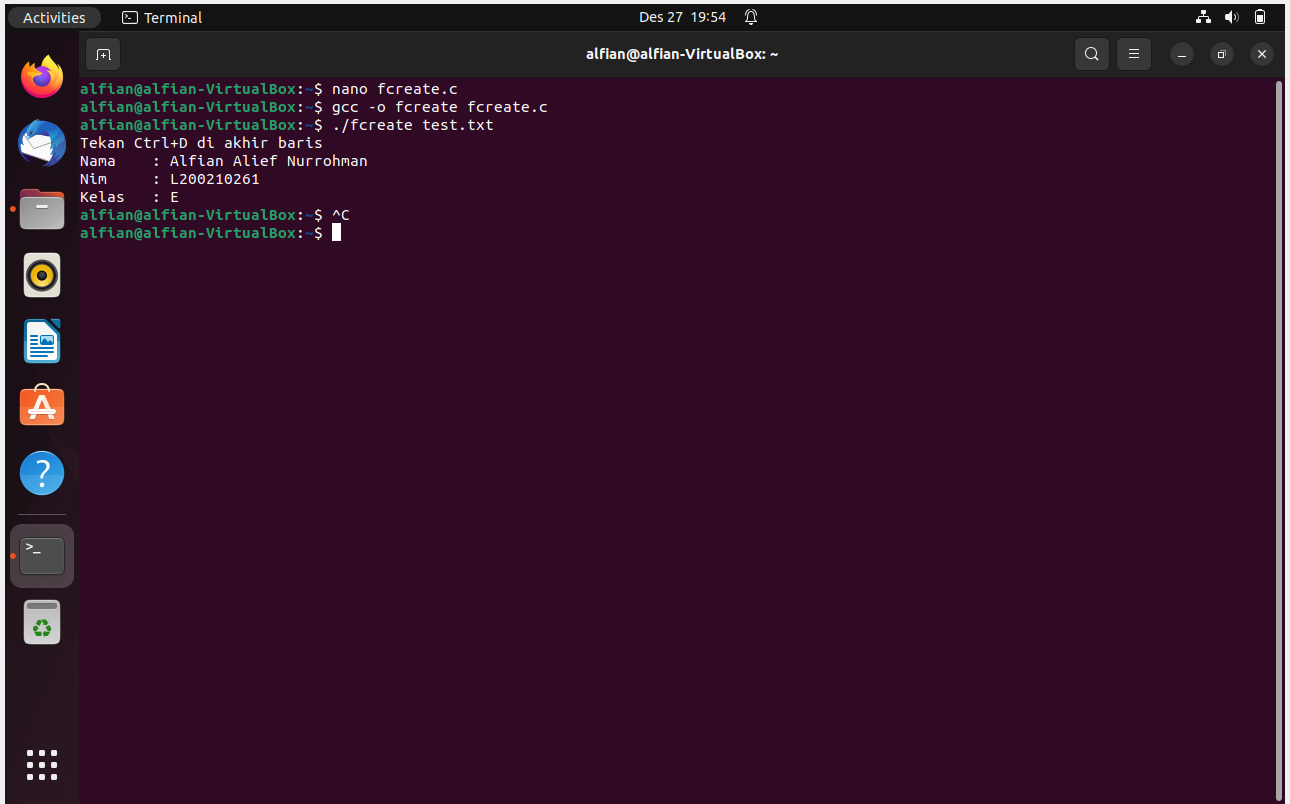
Membuat program dengan algoritma sebagai berikut (Contoh program diberikan pada bagian berikutnya) :

1. Deklarasi variabel untuk buffer **‘buf’** untuk menyimpan 100 byte data.
2. Gunakan nama file yang diberikan sebagai argumen pada **command-line**
3. Buat sebuah file baru dengan nama file seperti pada (2) menggunakan fungsi system- call **open()** dengan opsi **O\_CREAT dan O\_TRUNC**.
4. Periksa **‘file-descriptor’**, jika pembuatan file tidak berhasil, selanjutnya berhenti

**(stop)** dan keluar dari program.

1. Baca input dari console sampai use menekan tombol **Ctrl+D**. Membaca 100 byte dari data yang dimasukan melalui console dan menyimpannya ke dalam variabel **‘buf’** menggunakan perintah system-call **read()**. Memindahkan isi variabel **‘buf’** ke dalam file menggunakan perintah **‘write’**.
2. Menutup file dengan menggunakan fungsi **‘close’**
3. StopKode   
   Program dan Outputnya :





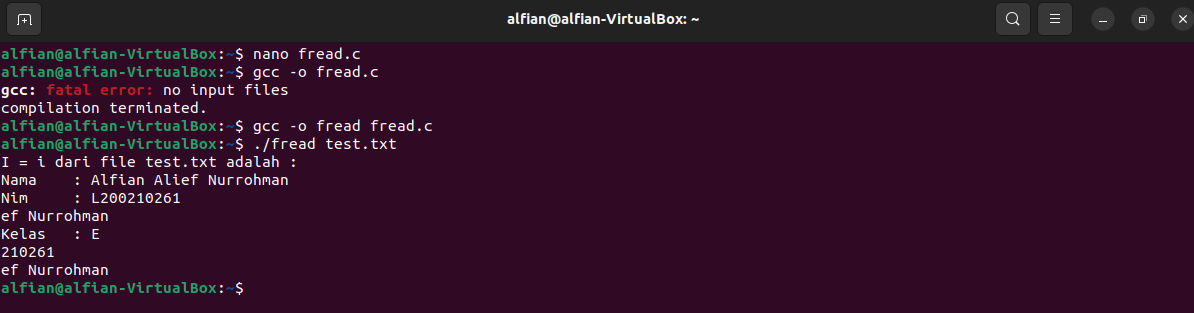
**PRAKTIKUM 2 (fread.c)**

# Membaca sebuah file dan menampilkan isinya di layar. Membuat kode program dengan algoritma sebagai berikut :

1. Deklarasi sebuah variabel untuk buffer tipe character untuk menyimpan 100 byte data.
2. Gunakan nama-file sesuai dengan argument yang diberikan dalam perintah **command- line**
3. Buka file untuk dibaca menggunakan perintah **‘open’** dengan opsi **O\_RDONLY**.
4. Periksa **‘file-descriptor’**, jika file tidak ada maka program berhenti, **stop**
5. Baca isi file per 100 byte data menggunakan perintah **’read’** sampai ketemu dengan tanda akhir file, **‘END-OF-FILE’**.
6. Tutup file dengan menggunakan perintah **‘close’**
7. Stop

## Kode Program dan Outputnya :





**PRAKTIKUM 3 (fappend.c)**

# Menambah isi file. Membuat kode program dengan algoritma sebagai berikut :

1. Deklarasi sebuah variabel untuk buffer tipe character untuk menyimpan 100 byte data.
2. Gunakan nama-file sesuai dengan argumen yang diberikan dalam perintah **command- line**
3. Buka file di atas dengan menggunakan perintah **open** dengan opsi **O\_APPEND**.
4. Periksa **file-descriptor**, jika nilainya berupa angka negative, stop program.
5. Baca input user dari console sampai user menekan tombol **Ctrl+D**, baca 100 byte dari console dan simpan ke dalam variabel **‘buf’** menggunakan perintah **read**. Selanjutnya tuliskan isi variabel **‘buf’** ke dalam file menggunakan perintah **‘write’**.
6. Tutup file dengan menggunakan fungsi **‘close’.**

## Kode Program dan Outputnya :



